

PRĀTA SPĒLES skolēniem

Apakšvirsraksts "Zināšanas aizrauj!"

Vadītājs – Jānis Svemps, Mg. Oec., prāta spēļu erudīts
Biedrība «Nāc Spēlēt»



Laiks beidzies!

Laika limits:
30 sekundes



Kas ir «Prāta spēles skolēniem – «Zināšanas Aizrauj!» programma»?

- Prāta spēļu erudīts un daudzu Latvijā populāru sporta un erudīcijas viktorīnu uzvarētājs, ekonomikas maģistrs Jānis Svemps ir izveidojis prāta spēļu inovatīvu viktorīnu skolēniem «Zināšanas aizrauj».
- Iemācīties, kā mācīties un attīstīt savu prātu, būt disciplinētam - ir prasme, kas jāattīsta. Būt mērķtiecīgam ir prasme, kas palīdz vēlāk attīstīt visas citas iemaņas, un tā var tikt pilnveidota;
- Prāta spēles aizrauj visu vecumu cilvēkus. Īpaši noderīgi tas ir brīdī, kad uzkrājam savu zināšanu bāzi skolas gadu laikā, lai pēc tam labāk sevi sagatavotu konkurencei darba tirgū.
- Biedrība «Nāc Spēlēt» pasniedz šo programmu Latvijas skolās kopš 2019.gada.



«Prāta spēles skolēniem – «Zināšanas Aizrauj!» saturs

- Viktorīnā ir priekšmetu integrācija, kur iespējams pielietot visos mācību priekšmetos apgūtās zināšanas.
- Spēles gaitā ir jautājumi no dažādiem mācību priekšmetiem – ģeogrāfijas, vēstures, dabas zinībām, literatūras, latviešu valodas, mūzikas, mākslas un sporta.
- Programmā paredzētas 45 minūtes interaktīva spēle ar spēļu vadītāja skaidrojumiem par pareizajām atbildēm un 5 minūtes apbalvošanai. Kopā – 50 minūtes.
- Saturs ir veidots tā, ka pasākumā nav tikai pareizās vai nepareizās atbildes uzzināšana, bet arī zināšanu papildināšana un aizmirstā atsvaidzināšana. Kopumā 50 jautājumi tiek uzdoti par dažādām vispārīgām tēmām, kas parasti ir apgūtas mācību procesā.
- Spēle notiek elektroniskā vidē, pareizās atbildes jāiesniedz ar mobilā tālruņa palīdzību.



Kādu rezultātu dod apmācības?

- Līdzšinējās Latvijas novadu skolēnu atsauksmes ir parādījušas teicamus rezultātus un pārsteidzoši pozitīvas atsauksmes par programmas saturu.
- Nodarbības notiek pozitīvas sacensības gaisotnē, un mudina jauniešus tupināt uzzināt vairāk arī ārpus mācību obligātā satura.
- Paplašinās redzesloks.



Jāņa Svempa pieredze

- Rīgas Valsts 1.ģimnāzijas absolvents, kas pēc ekonomikas zinātņu studijām 11 darba gadus ir pavadījis banku sektorā kā darījumu vadītājs privātpersonu kreditēšanā, uzsākot darbu “Parex” bankā; vēlāk turpinot izaugsmi “Bankā Citadele”.
- Šobrīd jau trešo gadu Jānis strādā dzīvības apdrošināšanas nozarē, sadarbojoties gan ar privātpersonām, gan uzņēmumiem.
- Jau kopš studiju laika interese par erudīcijas spēlēm ir kļuvusi par Jāņa ikdienas brīvā laika aktīvu sastāvdaļu. Labi un izcili rezultāti ir gūti tādās TV spēlēs kā “Zini vai mini”, “Veiksme, Intuīcija, Prāts” (VIP), “Risks”, “Pārbaudi, vai zini vairāk par Kreipānu?”, kā arī regulāros erudītu cīņu forumos. Prāts tiek asināts arī dažādos ikmēneša un iknedēļas erudītu veidotajos pasākumos: “Ogres Intelektuālais Klubs”, “Sporta Viktorīna”, “Lielā Viktorīna”, u.c.
- Jānis ir ieguvis bakalaura grādu Banku Augstskolā, maģistra grādu starptautiskajās ekonomiskās attiecībās Latvijas Universitātē, un 2019.gada sākumā kopā ar «Jauniešu akadēmijas Pacelt Pasauli» dibinātāju Daci Briedi- Zālīti ir izveidojis prāta spēļu konceptu skolām - biedrību “Nāc Spēlēt”.

Atsauksmes

Man ļoti patika šī stunda. Man patika tas, ka
ķerhart bija dažādi jautājumi un bija iespēja padomāt
par dažādām tēmām. Patika arī tas, ka jautājumus
biši pastaidroja mums.

- 10.00

Atsauksmes

Man ļoti patika tas, cik daudzi bija jautājumi un ka vācītājs pēc daudziem jautājumiem arī ko paskaidroja. Šķiet, ka arī iemācījies ko jaunu. Varētu atkārtot ko līdzīgu! 😊

Atsauksmes

Mam ļoti patika šī viktorīna. Kaut vai visus jahtājumus
nezināju, bet tagad ~~zina~~ zināju. Ar viktorīnas palīdzību var
gāt atskaut atmiņā, gāt arī iemācīties kg jaunu.

- 10.50c

Atsauksmes

Jā, lūdzu brauciet vēl, bija ļoti interesanti un
varēja sajūst arztu!

10. SS

Krišoniņš

Atsauksmes

Man ļoti patika varēja
veikt drēbī ietilpšot laiku un
darbu. Ļoti interesanti jautājumi
par darīdām tēmām

Atsauksmes

Man ļoti patik, ^{nedaudz} garlaicīgajā ikdienā, šādas spēles
iedevas, un dodot nelielus ~~spriedzi~~ spriedzi un siensīļus
garu, kas ^{lietas.} būtīgi forši.

Atsauksmes

Man ļoti patika, it īpaši rautājumi
par seno Grieķiju, jo tāda veida
tīmas šķiet ļoti interesantas, kā
arī. Man ļoti patika uzdevumi
ar mūzikas piemēriem! (vajadzēja
tādas vairāk!!).

Šerberts Pamela 10.000

Atsauksmes

Man patika, ka šī viktorīna nebija par kādu noteiktu tēmu.
Ar šīs viktorīnas palīdzību sapratu savas vajās un stiprās
puses. Paldies par iedrošimāšānu doties uz „Gudrs vēl
Gudrāks”, opaidat mūs!

— Pablaba :))

Atsauksmes

Man šī spēle ļoti patika, jo viņā nebija
jautājumi tikai par vienu tēmu, bet
par daudz un dažādām. Man ļoti patiktu
ja būtu iespēja pildīt vēl šādus testus.

Bija super!!!

— Sērskaibe

Atsauksmes

Man ļoti patika šī spēle, ļoti aizraujoši,
interesanti parādīts laiks, attīstot un asinot
prātu. Patika daudzveidīgā un interesantā
jautājumu.

Atsauksmes

Viktorīna tika novadīta ļoti labi, bija interesanti, jo jautājumi bija par dažādām tēmām. Forši, ka varēja iegūt balviņas un noteikti gribētu šo atkārtot.

Mēs darbībā



Mēs darbībā



Mēs darbībā

- Jelgavas Spīdolas Valsts ģimnāzijas 10.klases sacensība – 2019.gads
- <https://www.youtube.com/watch?v=08Dn9qkO7rk>

- Jelgavas Spīdolas Valsts ģimnāzijas 10.klases sacensība – 2019.gads
- https://www.youtube.com/watch?v=c_ox6k0j6Qw

Kontakti

Jānis Svemps
“Nāc Spēlēt”, biedrība



NĀC SPĒLĒT
vingrini prātu

tel. +371 29 276 279

e-pasts: janis@nacspelet.lv

www.nacspelet.lv

Facebook konts: “Nāc Spēlēt”

Instagram konts: nac_spelet