

Saskaņots:

*I. Sprindžuka*

/I. Sprindžuka/

Daugavpils pilsētas izglītības pārvaldes

Izglītības satura nodaļas vadītāja

2021. gada 27. decembrī

Apstiprināts:

*M. Isupova*

/M. Isupova/

Daugavpils pilsētas izglītības pārvaldes

vadītāja

2021. gada 27. decembrī

## Informātikas (programmēšanas) 35. olimpiādes 2. posma organizēšanas un norises kārtība

### Olimpiādes mērķi un uzdevumi:

- paplašināt un padziļināt izglītojamo zināšanas programmēšanā, radīt papildus stimulus programmēšanas apguvei; aktivizēt ārpusstundu darbu;
- atlasīt kandidātus dalībai III posma sacensībām.

### Olimpiādes organizācija un vadība: olimpiādi organizē un vada

- Valsts izglītības satura centrs sadarbībā ar Latvijas Universitātes Matemātikas un informātikas institūtu;

- Daugavpils pilsētas rīcības komisija:

- ✓ Ināra Sprindžuka, DPIP Izglītības satura nodaļas vadītāja;
- ✓ Marina Draboviča, pilsētas atbildīgā persona, Daugavpils Tehnoloģijas (Datorikas) jomas koordinatore;
- ✓ informātikas un programmēšanas skolotāji.

**Norises laiks:** novada olimpiāde notiek **pārraudzītā tiešsaistes režīmā** 2022. gada 10. janvārī, izmantojot testēšanas sistēmu. Olimpiādes sākums plkst. 10:00, reģistrācija notiek centralizēti līdz 7. janvārim.

**Norises vieta:** Daugavpils skolās. **Katrā telpā olimpiādi pilda pārraudzītā tiešsaistes vietnē ar izglītības iestādes norikotu novērotāju.**

**Olimpiādes adresāts:** olimpiāde notiek vecuma grupās: jaunākajā (8. - 10. klašu izglītojamie) un vecākajā (11. - 12. klašu izglītojamie). Jaunākajā klašu grupā drīkst piedalīties arī par astoto klasi jaunāki izglītojamie.

**Olimpiādes ilgums:** piecas astronomiskās stundas

### Olimpiādes norise:

- olimpiādes vietne: <https://contest.lio.lv>, katrs dalībnieks pieslēdzas testēšanas sistēmai, izmantojot unikālu lietotāja identifikatoru un paroli;
- dalībniekus olimpiādei piesaka izglītības iestādes informātikas pedagogs vai atbildīgais darbinieks, dalībnieku reģistrēšanu testēšanas sistēmā veic Daugavpils pilsētas rīcības komisijas norīkots pārstāvis, ņemot vērā iespēju pārraudzīt visu dalībnieku darbu, kā arī citus apstākļus;
- katrs dalībnieks piedalās vienā, savai klasei atbilstošā vecuma grupā;
- rezultātus vērtē atsevišķi pa grupām, pēc visu II posma rezultātu apkopošanas valsts informātikas olimpiādes rīcības komisija pieņem lēmumu par uzaicināto dalībnieku skaitu katrā grupā III posma sacensībām.

**Programmēšanas valodas:** Pascal, C++, Java, Python 3, Go

Žūrija garantē iespēju saņemt katrā uzdevumā maksimālo vērtējumu risinājumiem, kas rakstīti C++ valodā.

**Pieteikumu** sūtīt elektroniski M. Drabovičai ([marina.drabovica@ip.daugavpils.lv](mailto:marina.drabovica@ip.daugavpils.lv)) līdz 2022. gada 3. janvārim, uz skolas veidlapas norādot sekojošo informāciju:

Nr.p.k.	Vārds	Uzvārds	Skola	Klase	Programmēšanas valoda	Skolotājs/i	Telpas Nr./ Novērotājs
1							

*Pieteikumu paraksta skolas direktors, tādējādi saskaņojot skolēnu un pedagogu atbrīvošanu no stundu apmeklēšanas.*

Sagatavoja:

Marina Draboviča, Daugavpils pilsētas Tehnoloģijas (Datorikas) jomas koordinatore