

Tālākizglītības programmas īstenošana:

N.p.k.	Tēmas nosaukums	Kopējais stundu skaits Tēmas izklāsts/stundu saturs		Stundu skaits
1.	Datorgrafikas pamatveidi, tās pielietojums datorizainā un poligrāfijas produkcijā.	2	Iepazīšanās ar grafiskajiem redaktoriem, priekšstati par terminiem „vektorgrafika”, „rastra grafika”	1 - T/P
	Praktiskais darbs		Programmas „Adobe Photoshop”, „Corel Draw” iespēju apskats	1 - T/P
2.	Krāsu modeļi datorā	1	Krāsu modeļu RGB, CMYK, Pantone apskats, lietošana	1 - T
3.	Dizains un poligrāfija. Poligrāfijas parauga maketēšana datorprogrammās. Svētku apsveikuma atklātnes izstrāde	4	Poligrāfijas parauga maketēšanas īpatnības datorprogrammā „Corel Draw”. Darbs ar līknēm „bezjer”	2 - P
			Ilustrāciju veidošana datorprogrammā „Adobe Photoshop” Krāsu korekcija, filtri, darbs ar slāņiem	2 - P
4.	Teksts un šrifts. Šrifta grupas, stili	1	Tipografikas likumu pielietojums poligrāfijas prototipa izstrādē. Darbs datorprogrammās	1 - T/P
5.	Materiālu dažādība un tā izvēle. Papīrs	1	Priekšstata gūšana par papīra masu un blīvumu. Drukšanas produkcijas apdares veidi	1 – T
6.	Darbu drukāšana. Papīra drukšanas tehniskās īpašības. Atklātņu griešana. Locīšana	3	Krāsu korekcijas datorprogrammās un darba sagatavošana drukāšanai	1 – T/P
			Dizaina parauga drukāšana, griešana, locīšana. Praktiskais darbs	2 – T/P